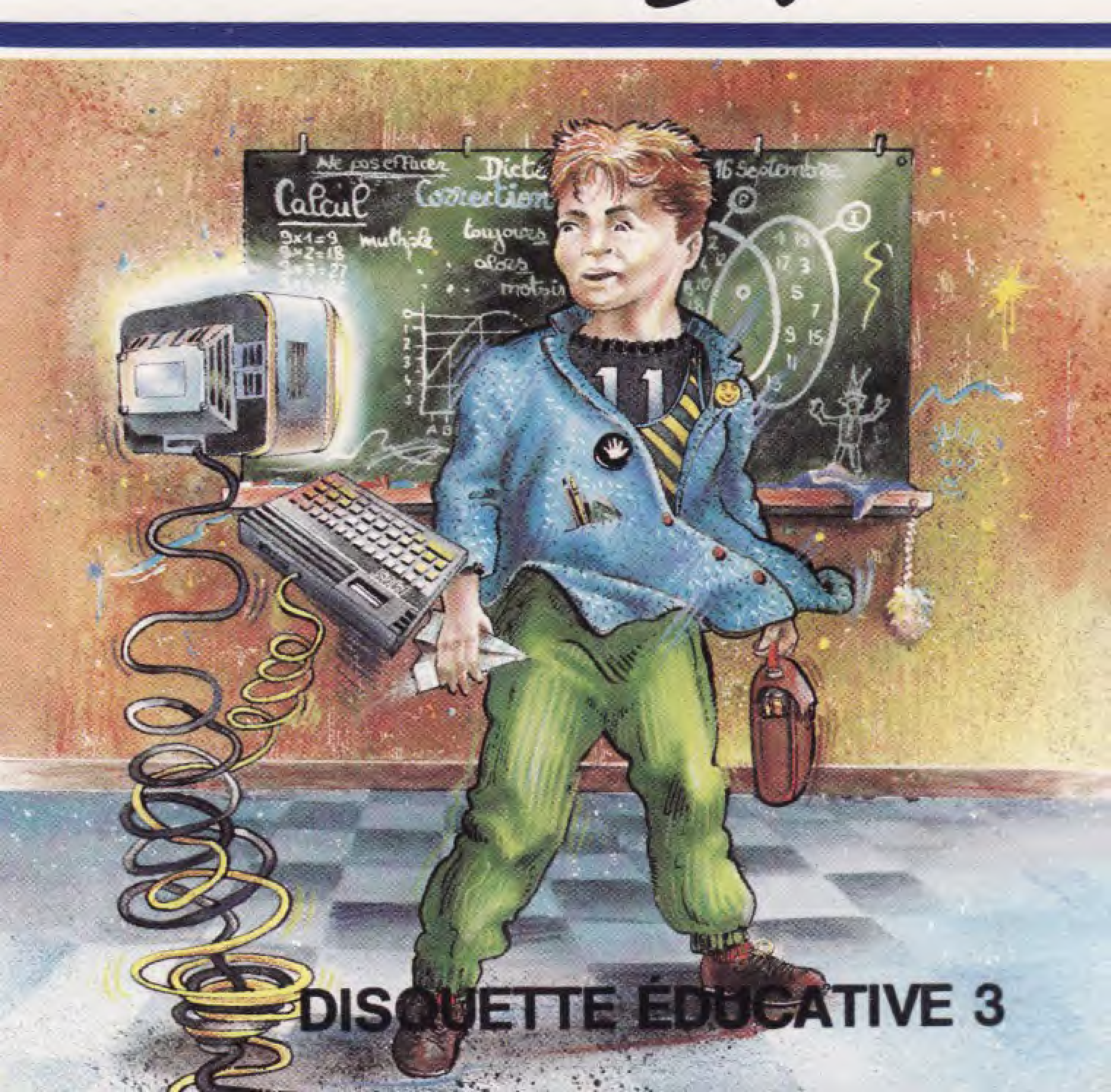
COBRA Soft


Ne pas effacer
Calcul
9x1=9
9x2=18
multiple
Correction
toujours
alors
16 Septembre
11
DISQUETTE ÉDUCATIVE 3



Cette disquette comporte 4 programmes éducatifs :

– **TABLES :** pour l'apprentissage des tables de multiplications.

A partir de 7 ans, du CP au CM2 (et au-delà).

– **DECIM :** pour mieux comprendre la numérotation décimale.

A partir de 7 ans, du CE1 à la 5e.

– **PENDULE :** pour apprendre à lire l'heure et à manipuler une horloge à aiguilles.

A partir de 7 ans, du CE1 au CM1.

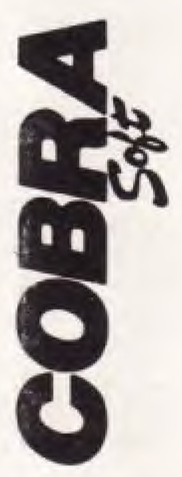
– **AMSCOM :** plus de 20 règles différentes se rapportant aux débuts des mots, sont enseignées et répétées jusqu'à ce que l'élève ne fasse plus d'erreur.

A partir de 8–9 ans, du CE2 à la 3e.

Ces éducatifs ont un côté ludique et se déroulent automatiquement, sans que l'adulte intervienne.


AMSTRAD
DISQUETTE ÉDUCATIVE 3
COBRA
Soft







Cette disquette comporte 4 programmes éducatifs :

– **TABLES :** pour l'apprentissage des tables de multiplications.

A partir de 7 ans, du CP au CM2 (et au-delà).

– **DECIM :** pour mieux comprendre la numérotation décimale.

A partir de 7 ans, du CE1 à la 5e.

– **PENDULE :** pour apprendre à lire l'heure et à manipuler une horloge à aiguilles.

A partir de 7 ans, du CE1 au CM1.

– **AMSCOM :** plus de 20 règles différentes se rapportant aux débuts des mots, sont enseignées et répétées jusqu'à ce que l'élève ne fasse plus d'erreur.

A partir de 8–9 ans, du CE2 à la 3e.

Ces éducatifs ont un côté ludique et se déroulent automatiquement, sans que l'adulte intervienne.

DISQUETTE ÉDUCATIVE 3

AMSTRAD

